ESERCITAZIONI ASTRAZIONE

Questi esercizi aiutano a sviluppare il pensiero astratto e a comprendere il concetto di **classe, sottoclasse e oggetto** attraverso esempi concreti e intuitivi.

**Esercizio 1: Animali**

1. Pensa alla categoria generale "Animale".
2. Elenca in una classe generica alcune caratteristiche comuni a tutti gli animali ( sia metodi che proprietà).
3. Suddividi gli animali in sottoclassi più specifiche, come "Mammifero", "Oviparo”, ecc.
4. Indica nelle sottoclassi le caratteristiche aggiuntive che le distinguono.
5. Crea degli oggetti per ciascuna classe/ sottoclasse

**Esercizio 2: Esercizio 4: Giochi**

1. Pensa alla classe generale "Gioco".
2. Identifica alcune caratteristiche comuni a tutti i giochi
3. Suddividili in sottoclassi, come **"Gioco da tavolo"** e **"Videogame"**.
4. Indica nelle sottoclassi le caratteristiche aggiuntive che le distinguono.
5. Approfondisci queste sottoclassi con ulteriori sottoclassi ancora più specifiche.
6. Crea degli oggetti per ciascuna classe/ sottoclasse

**Esercizio 3: Cibo**

1. Pensa alla classe generale "Cibo".
2. Identifica alcune caratteristiche comuni a tutti i cibi
3. Suddividili in sottoclassi, come "Frutta", "Verdura", “ortaggi”, ecc.
4. Indica nelle sottoclassi le caratteristiche aggiuntive che le distinguono.
5. Approfondisci queste sottoclassi con ulteriori sottoclassi ancora più specifiche, ad esempio "Agrumi" all'interno della frutta.
6. Crea degli oggetti per ciascuna classe/ sottoclasse